



Getallenzoektocht

Vakgebied	Rekenen
Doelgroep	Onderbouw
Thema	Getalbegrip
Leerdoel	Hoeveelheden koppelen aan getsymbolen
Beweegdoel	Springen, lopen en rennen

UITVOERING

Materiaal

- 2x GA! getalkaarten (A4)
- 5x GA! getalkaarten (A6)
- GA! getalbeeldkaarten set A
- GA! getalbeeldkaarten set B of C

Voorbereiding

Leg de getalkaarten (A4) willekeurig door de ruimte. Houd één set getalkaarten (A4) in bezit.

1. Warm-up!

De leerkracht laat een getal zien en benoemt het getal. Leerlingen laten het getal met hun lichaam zien. Laat leerlingen vrij in de uitvoering: de vorm van het getsymbool uitbeelden, het aantal laten zien op de vingers etc. Getallen van 10 tot 20 kunnen de leerlingen samen uitbeelden.

2. Play-it!

1. Leg de getalbeeldkaarten met de getalbeelden naar beneden in het midden van de ruimte. Leerlingen pakken een getalbeeldkaart en leggen deze bij het juiste getsymbool neer. Dit herhalen de leerlingen tot alle getalbeelden op zijn. Speel het spel opnieuw.
2. Leerlingen bewegen vrij door de ruimte. Ze zoeken een getalkaart en springen het juiste aantal.

3. Cool-down!

Ga staan. De leerkracht laat een getal zien. Leerlingen benoemen het getal en springen samen het juiste aantal.

DIFFERENTIATIE

Makkelijker

- Laat leerlingen het juiste aantal klappen of stampen i.p.v. springen
- Verklein de afstand tussen de getalbeeldkaarten

Moeilijker

- Spring op één been i.p.v. twee benen
- Laat hinkelend zoeken

Makkelijker

- Gebruik getallen tot 5 of 10 ipv 20
- Laat leerlingen samen zoeken

Moeilijker

- Leg de getalbeeldkaarten door de ruimte en laat de leerlingen de getalkaarten (A6) bij een juist getalbeeld leggen

Cognitief ↘

↗ Motorisch